

ESPORT



LES ESPORTS



Course a pië



velo



canotaije



Teuqe-a
pogne



escrime



voléebale



judo



Lever de
pouéz



Un jouou



pognerie



javelot



golfe

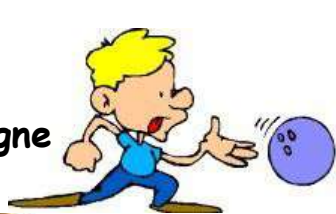


Teuqe-sele



Tenisse su
tabl

bouligne



rugbi



Saot de haes



naje



Fotbal
ou teuge
-ao-pië



pllanche



caratë



parachaete



arqe



achevalerie



Pllanche a
roulettes



saopiqhette



sqhi



jimastiqe



basqhette



oqhet



LES AFUTIAOS



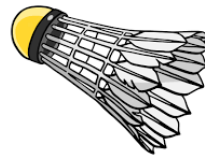
ENE TEUQE



ENE BATE



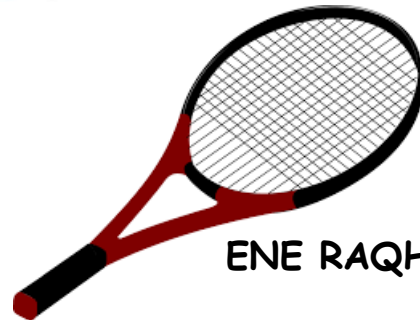
ENE BALOTE



ENE PIRVOLETTE



ENE PIECE



ENE RAQHETTE



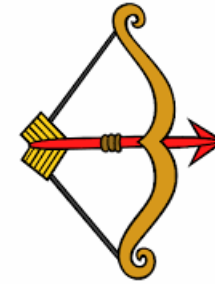
ENE CANE



LE PENÂ



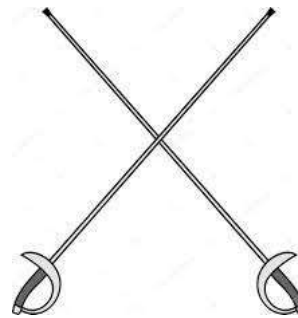
ENE VELOCE



**ENE ARQE,
DES PIQES**



LE BUT



ENE EPEE



**ENE RAI DE
TENISSE**

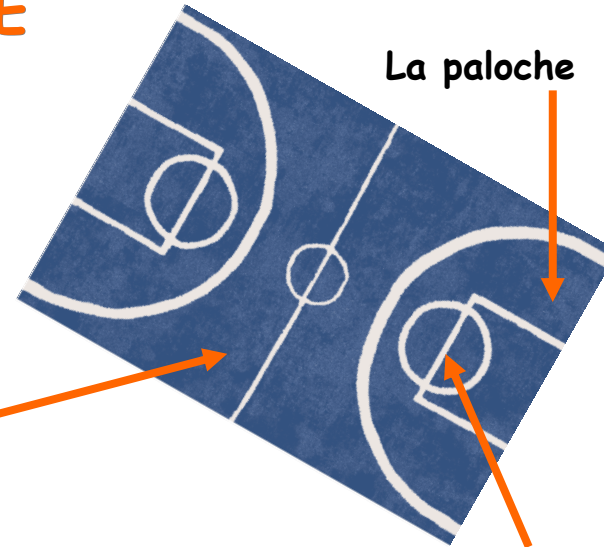
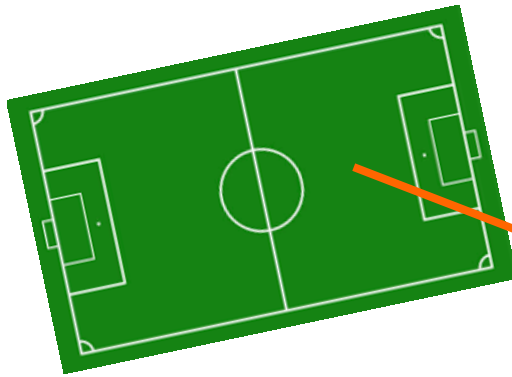


DES MAINS DE POGNERIE



**ENE
PLLANCHE**

L'ESTADE



La carrée

La palloche

Le penâ

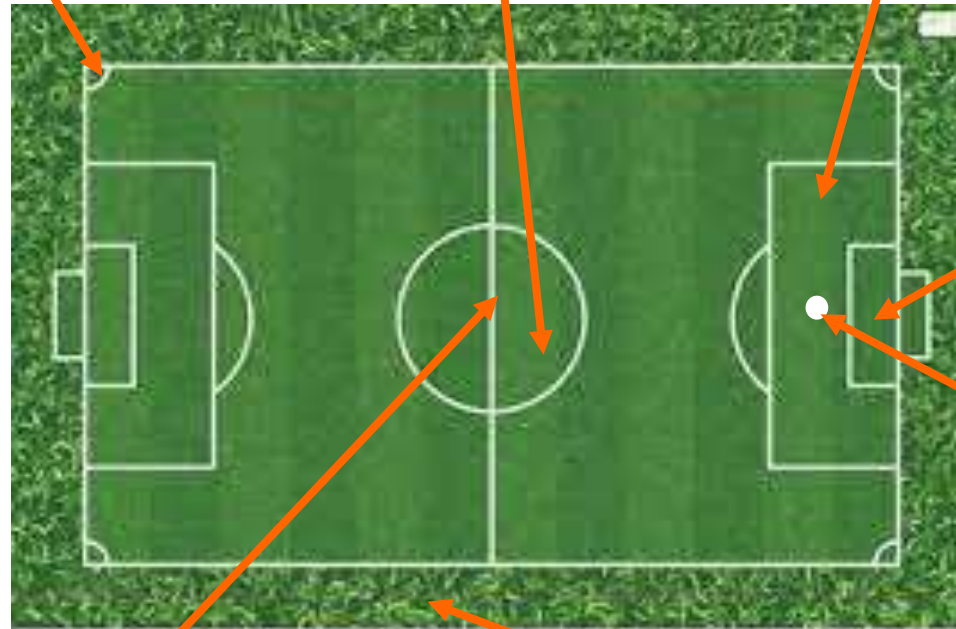


Pouillerie

La cône

Le mitan de la carrée

L'aire au gardien



Le but

Le point de
condanézou

Le point d'enrai

La forière

LE MONDE QI JOUSSENT



Un jouou



Le departou



Le gardou

Ene jouere

ENE JOURIE

Le departou

Le gardou

Un ataqou /
la flilèche



Un defensou



Le menou



Le chaivetaïn
d'eqhipe

Les regardous



Les haots-
chafaods

DU CAI A DIRE

Pour commencer le jeu / Pour amarrer le jeu :

Anet les garçailles, j'alons jouer a ...

Permier, v'aléz lever deûz eqhipes

Je seraes mai le departou (sortir le sifflet pour faire comprendre ce qu'est un « departou » e j'e afère d'un comis d'o mai (sortir un second sifflet). Le departou-la ara etout un sublet (siffler dans le sifflet pour expliquer le mot). Qhi qi vieut étr mon comis ?

Mézè c'ét de s'achaler !

Les actions dans le jeu / Les enhazées :

Donne, Passe : « Envaye ! »

Passe au centre : pâsse ao qheur

Se faire des passes : s'entr-passer la teuge yun l'aotr

Marquer son joueur : côtayer son jouou



« Chacun marque son joueur ! » : « Châqe côtaie son sien ! »

Contrer : contrer

Un contre : un contrement

Dribbler : dribbler



Contre-attaquer : mener ene poussée a-rebou

Pour le gardien : « Sors ! » = « Viens dessus »

Le tir est contré : le tir-la ét bourdë

Un super arrêt : Ene hape de première

Marquer un panier : Mucer un penâ

Panier à trois points : penâ a touéz pouints

Marquer un but : Mucer un but

Marquer un but contre son camp : mucer un but contr son eqhipe

Un temps mort : ene arétance

Un changement : un rempplacement



Un arrêt du gardien : la hape ao gardou



A juer pour le departou

Faute : Faote !

Entre-deux : enterdeûz

Il y a obstruction : N-i a bourdaije

La touche : la foriere

Corner : côneiere

Penalty : condanézon

Main : Pongne

Carton jaune/rouge : cartron jaone/rouje

« Done tai garde ! Ti és pour avoir un cartron jaone ! »



un contre un : yun contr yun

Touche ! : Dehôte



Joueur expulsé : jouou de hori

Lancer franc : Jereterie libr

Coup-franc : ene soquée libr

« Faites un mur ! » : « Levéz ene murette ! »

Fin de match

« On a gagné ! » : « J'ons z'û la pouche ! »

Ils ont perdu : I sont roustis

Une victoire : ene vitouere

Une défaite : ene arevers

« Oh la volée ! » : « Oh la draillée ! »

Match nul : les eqhipes sont ajeus

Egalité : Ajeu



