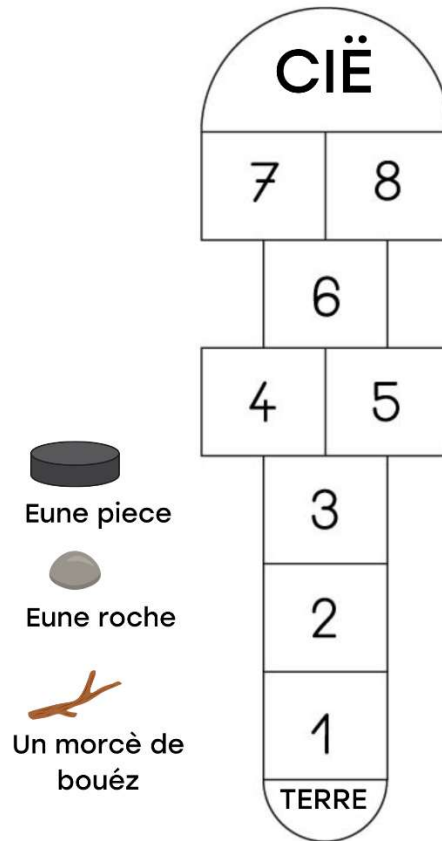


Jouer en galo en autonomie

La marelle

En galo, la garçaille jouent a la merelle, la morelle, la perrette (35), la pirette (22), la pierrette (44).

Afutiaos : eune piece ou ben un morcè de bouéz ou core eune petite roche



Permier, c'èt d'aler den la cârée de la terre.

Deûzieme, c'èt d'abraver ta piece, ta roche ou ben ton morcè de bouéz de meniere q'i chayeraet den la cârée limerot 1.

Si qe c'èt pouint aboutë, c'èt a qheuq'un d'aotr de jouer.

Si qe c'èt aboutë, c'èt de saoter den châte cârée diq'a la cârée du cië. Invencion de saoter den la cârée 1 eyou q'èt ta piece, ta roche ou ben ton morcè de bouéz.

Pés, c'èt de t'en reveni en saotant den châte cârée, de bourder a serrer ta piece, de saoter parsu la cârée 1 eyou qe taet ta piece e de t'eriver den la cârée de la terre d'ertour.

DONE TAI GARE : C'èt imperminz de biter le bord des cârées d'o ta piece ou ben d'o ton pië. Si qe tu bites le bord, tu fès chat e t'aràs d'ercomencer le perchain coup d'o la cârée limerot yun. Si qe c'èt rencontrë, tu pouràs fère de même d'o la cârée limerot 2 le perchain coup, pés 3, pés 4...

Le permier des jouous qi s'en chevira de son aler qe de veni après avoir abrivë sa piece su la dâraïne cârée gagnera la poche !