

1, 2, 3, soulai !

LE MOTIER : yun, deûz, traez, soulai, les biqhettes, le pâtou, le paradiz és biqhettes, garder les biqhettes, la biquerie, avancer, reghuler, perdr son balant, ne pàs berciller, bouÿer

LES RÉLES :

Yun des jouous ét nomë menou de la jouerie. Il ét subout e contr eune muraille. Il ét tournë contr la muraille. Les aotrs jouous sont yeûs tertout su eune réle a 20 bones enqhetées du menou. Le menou conte diq'a 3. Durant de même, les jouous ont d'avancer le pus fort q'i peuvent. Eune fai q'il a contë, le menou dit « soulai ! » e i vire a mirer devers les jouous. Eune fai qe le menou a dit « soulai ! », les jouous ont de bourder nette e de ne pàs berciller. Le menou mire e mire ben tous les jouous e si qe yun en-méle les jouous se prent a bouÿer ou ben a perdr son balant, il a de li dire de s'enretourner su la réle. Le premier des jouous qi s'erive a la muraille e qi la bite a la poche e c'ët li qi mene la nouvelle jouerie.

DONER LES ESPLLIQES :

Le métr d'ecole : « J'alons jouer a yun, deûz, traez, soulai ! Qhi qi vouraet mener le jeu ? »

Les ebluçons : « Mai ! »

Le métr d'ecole : « Bon de même. [Matao], tu serâs tai le menou du jeu. T'es don le pâtou, c'ët tai qi va garder les biqhettes. Viens t'en cantë mai. J'alons y'aler ao paradiz és biqhettes, q'ët la-lein, contr la muraille. »

Le métr d'ecole mene le patou diq'ao mur.

Le métr d'ecole és aotrs : « les aotrs, v'étes les biqhettes. V'aléz esperer den la biquerie, su la réle la-lein. »

Le métr d'ecole mene les biqhettes diq'a la réle.

Le métr d'ecole ao pâtou : « Tu vâs regarder devers le muraille e tu vâs **conter diq'a 3**. C'ët ça qe ça veût dire de garder les biqhettes. Cant qe t'arâs contë diq'a 3, tu dirâs “ **soulai !** ” e tu virerâs a mirer devers les biqhettes. T'arâs de mirer ben mirer e de hucher “ **T'âs bouÿë, va don a la biquerie d'ertour !** ” és biqhettes qi bouÿeront ou ben qi perdront lous balant. »

Le métr d'ecole és biqhettes : « [Matao], le pâtou, i va garder les biqhettes. Ça veût dire q'i va conter. I sera tournë contr la muraille e i contera diq'a 3. Durant de même, vous pouréz avancer devers li e tâcher mayen de biter la muraille. La muraille, c'ët le paradiz és biqhettes. Cant q'i dira “ **soulai !** ” v'aréz de bourder nette e de ne pount bouÿer, de ne pàs berciller. Si qe vous bouÿéz, le pâtou vous dira de v'enretourner a la biquerie. Ça jouera de même diq'a qe yun en-méle vous-aotrs, yeune de biqhettes don, bitera la muraille e sera rendûe ao paradiz és biqhettes ! Lu qi sera rendu le premier ao paradiz és biqhettes, i sera le pâtou pour la jouerie d'après. »